PROGRAM SEMESTER
TAHUN AJARAN 2019/2020

Nama Sekolah : SMA Negeri 1 Garut
Mata Pelajaran : Informatika
Kelas : X *(sepuluh)*

No	Kompetensi Dasar		Kompetensi Dasar		JUMLAH JAM	BULAN																									
						JANUARI					PEBRUARI				MARET				APRIL					MEI				JUNI			
						1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4
6	Dampak Sosial Informatika					LIBUR SEMESTER GANJIL										PENILAIAN TENGAH SEMESTER	UJIAN SEKOLAH			UNBK			KEGIATAN PENUMBUHAN BUDI PEKERTI/LIB			LIBUR HARI RAYA IDUL FITRI		PENILAIAN AKHIR TAHUN		PENGISIAN RAPOR/PEMBAGIAN RAPOR	LIBUR AKHIR TAHUN
	3.9.1	Mengenal Aspek sosial dari penggunaan komputer.	4.9	Menunjukkan dan menjelaskan kasus-kasus sosial dari implementasi produk TIK yang menimbulkan dampak positif dan/atau negatif.	3																										
	3.9.2	Mengetahui bahwa rancangan dan penggunaan teknologi dapat memperbaiki kualitas hidup atau memperburuk, bahkan memperlebar kesenjangan untuk mengakses informasi.			3																										
7	Berpikir Komputasional (Tematis)																														
	3.1O	Computational Thinking untuk menyelesaikan persoalan yang lebih kompleks dari sebelumnya, yang membutuhkan dekomposisi, abstraksi dan representasi data, serta berpola	4.1O	Memecahkan persoalan agak kompleks yang membutuhkan dekomposisi, abstraksi dan representasi data serta berpola.	12																										
	Praktik Lintas Bidang (Tematis)																														
	3.11	Cross-Cut Component, Capstone (Integrasi pengetahuan dan keterampilan), Praktek	4.11.1	Membina Budaya kerja masyarakat digital dalam tim yang inklusif	3																										
			4.11.2	Berkolaborasi untuk melaksanakan tugas dengan tema komputing	3																										
			4.11.3	Mengenali dan mendefinisikan Persoalan yang pemecahannya dapat didukung dengan	3																										
			4.11.4	Mengembangkan dan menggunakan abstraksi.	3																										

8			4.11.5	Mengembangkan Artefak komputasional (produk TIK): Siswa mampu membuat program sederhana untuk menunjang komputasi yang dibutuhkan di pelajaran lain.	3																						
			4.11.6	Mengembangkan rencana pengujian, Menguji dan mendokumentasikan hasil uji artefak Komputasional (produk	6																						
			4.11.7	Mengkomunikasikan suatu proses, fenomena, solusi TIK dengan mempresentasikan, memvisualisasikan serta memerhatikan Hak kekayaan intelektual.	6																						
TOTAL JAM					45																						

Mengetahui,

Kepala Sekolah

Drs. H. ACHDIAT KUSDANI, M. Pd

NIP. 196002271984031004

Garut, Juli 2019

Guru Mata Pelajaran

DICKY NOFYAN H, ST

NIP. -